



הוראות המשחק

לשחק עם...

2 עד 4 משתתפים מגיל 5 ומעלה.

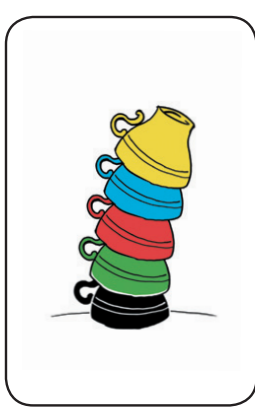
מה תמצאו בקופסה?

20 כוסיות צבעוניות, 24 קלפי משימה, פעמון, הוראות המשחק.

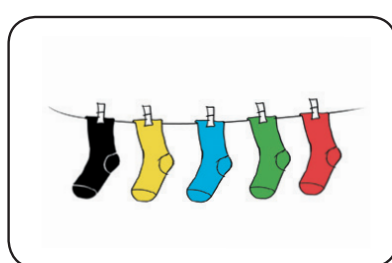
בעיקרון...

על קלפי המשימה מופיעים תמיד חמישה פריטים בצבעים: כחול, אדום, ירוק, צהוב ושחור. בכל סיבוב עליכם להתבונן בקלף המשימה המוצב במרכז, ולסדר את חמש הכוסיות הצבעוניות על פי מערך הפריטים הצבעוניים שעל הקלף. בחלק מהקלפים המערך הוא אופקי, ואז יש להציב את הכוסות בשורה זו לצד זו, ובאחרים הסיידור הוא אנכי, ויש לערום את הכוסיות זו על גבי זו כמגדל. השחקן שמשלים את המשימה במדויק ומצלצל בפעמון - זוכה בקלף.

קלף אנכי



קלף אופקי

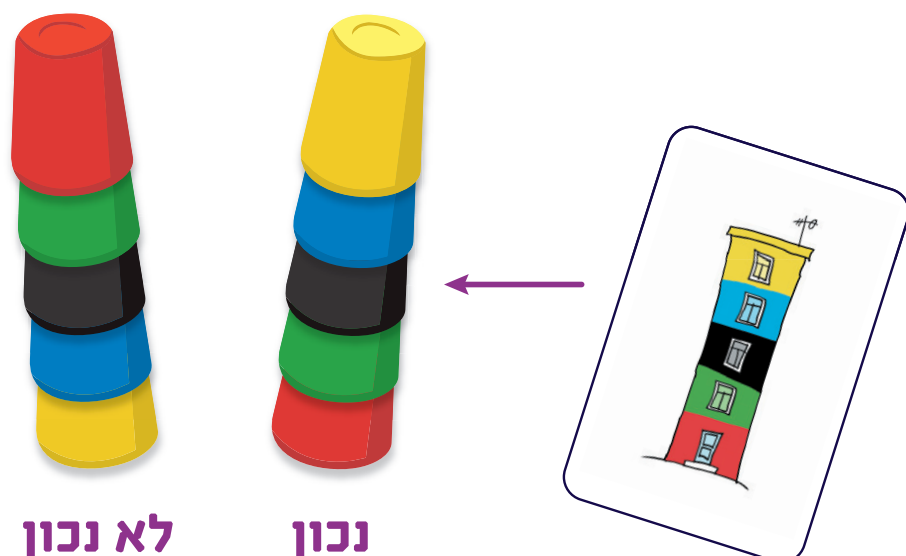


כיצד מתכוננים למשחק?

הציבו את הפעמון במרכז. ערבבו את הקלפים והניחו את הערמה הפוכה לצד הפעמון. חלקו לכל משתתף 5 כוסיות - אחת מכל צבע. אם נותרו כוסיות מיותרות, החזירו אותן לקופסה. כל שחקן מציב את חמש הכוסיות שלו לפניו בשורה, זו לצד זו.

שלוש ארבע ו...

השחקן המבוגר ביותר פותח קלף ומניח אותו במהירות במרכז באופן שכולם יכולים לראות אותו. עם חשיפתו, ממהר כל שחקן לסדר את הכוסיות שלו על פי המשימה שעל הקלף. כל שחקן שמשלים את המשימה חייב לצלצל בפעמון. השחקן שצלצל ראשון ונמצא שדייק בסיידור הכוסיות, זוכה בקלף. אבל אם טעה, הוא נפסל והזכייה תהיה של השחקן השני (בתנאי שדייק, כמובן), וכן הלאה. השחקן שזכה בקלף שומר אותו לצידו עד תום המשחק. **הערה חשובה:** בסיידור אופקי אין חשיבות לכיווניות ובלבד שהצבעים בסדר הנכון. בסיידור אנכי יש להקפיד גם על הכיווניות (מי עליון ומי תחתון).



סיבוב נגמר סיבוב מתחיל...

ניתן לשחק את המשחק בשתי דרגות קושי. מומלץ להתחיל בגרסה למתחילים, ולאחר מכן לעבור לגרסה למתקדמים. **גרסה למתחילים:** עם תום הסיבוב חוזרים ומסדרים כולם את הכוסיות שלהם בשורה, וכשכולם מוכנים, פותחים קלף נוסף. **גרסה למתקדמים:** בתום כל סיבוב נשארות הכוסיות במערך של הקלף ששוחק לאחרונה, ומערך זה מהווה את נקודת הזינוק לסיבוב הבא. לפני תחילת הסיבוב החדש יש לוודא שכולם השלימו את המשימה של הקלף האחרון, כדי שכולם יתחילו בדיוק מאותה נקודת זינוק.

ומי המנצח?

המשחק מסתיים לאחר ששוחקו כל 24 קלפי המשימה, והשחקן שזכה במספר הקלפים הגדול ביותר - הוא המנצח.

טיפים של אלופים:

- חשבו לפני שאתם פועלים. הקפידו להבחין אם המערך שעל הקלף הוא אופקי או אנכי.
- בלי היסטריה. זריזות המחשבה חשובה לא פחות מזריזות הידיים.
- השתדלו להשתמש בשתי הידיים.

שחקו בהנאה

חיים שלי