

לשחק עם...

2-10 משתתפים מגיל 5 ומעלה.

ומי המנצח?

זה שנותר ללא קלפים בידו.

מה תמצאו בקופסה?

80 קלפי קוקו-טאקי, שעליהם מופיעות חיות ב-4 צבעים.

קנסות

עבור כל שגיאה שביצע שחקן עליו לשלם בנטילת 4 קלפים מהקופה. השגיאות הן:

1. שחקן המשחק שלא בתורו.
 2. אי השמעת קול החיה או השמעת קול לא נכון.
 3. השמעת קול בעת הנחת קלף אילם.
 4. אי השמעת ברכה לאריה אדום.
 5. אי הכרזה על קלף אחרון.
 6. הורדת קלף שאינו חמור במהלך חמוריאדה.
 7. האשמת שווא. (אם שחקן מאשים שחקן אחר שביצע שגיאה ומתברר כי הייתה זו האשמת שווא, המאשים נענש).
- אחרי כל שגיאה ותשלום קנס, התור ממשיך עם השחקן לשמאלו של הנקנס.

בעקרון

קוקו-טאקי הוא גרסה משעשעת של המשחק טאקי שבה המספרים התחלפו בחיות ובעת הנחתן בקופה יש להשמיע את קולן. עד כאן העניין די פשוט אלא שגם חוקי המשחק וקלפי הפקודה קצת אחרים ובעיקר מבבלים ומשעשעים, ומבטיחים הרבה שעות של צחוק והנאה ביחד בכל גיל.

שלוש ארבע ו...

מערבבים היטב את כל הקלפים ומחלקים 8 קלפים לכל משתתף. מניחים את יתרת הקלפים בצד כקופה. פותחים את הקלף הראשון בקופה לתחילת ערמת המשחק. השחקן הצעיר ביותר משחק ראשון והתור מתקדם בכיוון השעון.

כל שחקן בתורו רשאי להיפטר מקלף אחד או יותר בכפוף לכללים הבאים:

1. הקלף הראשון שהוא מניח חייב להיות מאותו הצבע או מאותה החיה של הקלף העליון בערמת המשחק.
 2. הקלפים הבאים שהוא מניח יכולים להיות בכל צבע, אולם חייבים להיות אך ורק מאותה החיה שבקלף הראשון שבחר לשחק. כלומר, באותו התור שחקן יכול לשחק כמה קלפים אולם כולם חייבים להיות אותה החיה.
 3. בזמן הנחתו של כל קלף, חייב השחקן להשמיע את קולה של החיה שעל הקלף (אלא אם כן זהו קלף "אילם").
- שחקן שאינו יכול להיפטר מקלף אחד לפחות, חייב למשוך קלף מהקופה ואינו רשאי להשתמש בו באותו התור.
- קלפי אריה:** בעת הנחתו של אריה יש לברכו ולומר: "שלום אדוני המלך!"
- קלפים אילמים:** כל הקלפים האדומים פרט לאריה האדום הם קלפים אילמים ואסור להשמיע קול בעת הנחתם. בעת הנחת קלף אריה אדום יש לברכו כמו אריה בכל צבע אחר.

קלפי פקודה: חלק מהחיות הינן גם קלפי פקודה. הפקודה אינה מסומנת ועל השחקנים לזכור אותה ולא להתבלבל.

תרנגול: כל קלף תרנגול גורם לדילוג על שחקן אחד לפי כוון המשחק. (שים לב כי מאחר וניתן לרדת עם יותר מתרנגול אחד, התור יכול לדלג על מספר שחקנים כמספר התרנגולים שירדו).

חמור: שחקן שיורד עם חמור, פותח "חמוריאדה". במהלך חמוריאדה, ניתן לרדת רק עם חמורים. (אין אפשרות להחליף חיה). החמוריאדה נמשכת עד שלשחקן כלשהו אין חמורים. שחקן זה חייב למשוך מהקופה מספר קלפים כמספר החמורים שהיו בחמוריאדה והשחקן הבא יכול להמשיך כרגיל. כלומר לפי החיה או לפי הצבע.

פרפר: פרפר הוא קלף חופשי. שחקן רשאי לפתוח איתו את תורו (פרט לחמוריאדה) ועליו הוא יכול לשחק כל חיה שיבחר. (הוא כמובן יעדיף לבחור בחיה ממנה יש לו הכי הרבה קלפים).

שחקן שנותר עם קלף אחד בידו חייב להכריז: "אחרון!"

מוסיפים חריף לקוקו-טאקי

אם רוצים להוסיף עוד חריף למשחק מומלץ להוסיף את שני החוקים הבאים. רצוי להוסיף את החוקים הנוספים רק לאחר שמשיגים מיומנות טובה בגרסה הרגילה.

חוק הכבשה השלישית: שלוש כבשים המונחות ברצף (גם אם לא על ידי אותו השחקן) הופכות את כיוון המשחק. הכבשה השלישית הופכת ל"שנה כיוון" ועל כן כשמתחילות לרדת כבשים אסור להירדם! שחקן המניח את הכבשה השלישית יש בידו כבשים נוספות רשאי לשחק את כל הכבשים שבידו ורק לאחר שיסיים יתהפך הכיוון.

חוק אדום שתיקה: מרגע הנחתו של קלף אילם ועד שיכוסה בקלף בצבע אחר, חל איסור דיבור על כל השחקנים. משתתף שמפר את חוק "אדום שתיקה" (מכל סיבה שהיא) נענש ב-4 קלפים מהקופה.

חשוב לציין ש"אדום שתיקה" גובר על כל הוראה אחרת לפיכך אסור בזמן "אדום שתיקה" להכריז בקול "קלף אחרון!" ואסור להעיר במילים לשחקן שעבר עבירה (רק בשפת ידיים...).

קוקו-טיימר לבעלי אייפון

היכנסו App Store והורידו חינם את האפליקציה Crazy Timer שפיתחנו במיוחד לאלו הרוצים לקחת את חוויית הקוקו-טאקי עד לקצה... (הוראות המשחק עם הקוקו-טיימר בתוך האפליקציה).

