



הוראות המשחק

לשחק עם...

2 עד 5 שחקנים מגיל 9 ומעלה.

מה תמצאו בקופסה?

72 קלפים המתפלגים באופן הבא: קלפים 1, 2 - ארבע יחידות. קלפים: 0, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 - שש יחידות. קלפי "חצי" ו"שד": שמונה יחידות.

בעקרון

בכל משחקון מנסה כל שחקן להיפטר ראשון מהקלפים שלו ולהימנע מלקחת את הקופה. הדרך לעשות זאת היא לרדת בכל תור עם קלף בעל ערך גבוה או שווה לערכה של הקופה. הערך של הקופה הוא תמיד ערכו של הקלף האחרון שהונח בה. קלפים מיוחדים מוסיפים תחכום, מתח ועניין.

כיצד נערכים למשחק?

מערבבים היטב את כל הקלפים ומחלקים את כולם באופן שווה בין כל המשתתפים. (לא נורא אם שחקן כלשהו מקבל קלף אחד פחות או קלף אחד יותר).

כל שחקן מניח את הקלפים שקיבל בערמה סגורה לצידו. זהו "הבנק" האישי שלו.

כעת, לוקח כל שחקן את ששת הקלפים הראשונים מהבנק שלו ומבלי לראותם מסדר אותם לפניו באופן הבא: את שלושת הראשונים הוא מניח זה לצד זה כשהם בלתי גלויים. אלו נקראים "הקלפים העיוורים".

על כל אחד מהקלפים העיוורים הוא מניח קלף אחד גלוי. (ראה ציור). לאחר שששת קלפי השולחן שלו מסודרים, לוקח כל שחקן 3 קלפים נוספים מהבנק ומחזיק אותם בידו וכולם מוכנים למשחק.



שלוש ארבע ו...

המשחק מתנהל בשני שלבים. בשלב הראשון לא נוגעים בששת הקלפים שהוצבו על השולחן אלא משחקים מהיד. הקלפים שעל השולחן נכנסים למשחק בשלב השני, המתחיל רק לאחר שנפטרים מכל הקלפים שבבנק וביד.

לקביעת הפותח בסיבוב הראשון בלבד, נבחר זה שבידו הקלף הצהוב הנמוך ביותר. שחקן זה מניח את הקלף הנמוך שבידו במרכז, פותח קופת המשחק וקובע בכך את ערכה ההתחלתי. כל שחקן שאחריו (עם כיוון השעון), נדרש להניח בקופה קלף כלשהו ובלבד שישאיר אותה על אותו ערך או יעלה אותה (לא חשוב בכמה). שחקן שבידו מספר קלפים זהים רשאי לרדת עם כולם בבת אחת אך ההשפעה על ערכה של הקופה הוא כאילו שיחק רק קלף אחד. (לדוגמה: הקופה עומדת על "שש". שחקן שיחק שני קלפי 7. הקופה עומדת כעת על "שבע"). לסיום התור, משלים השחקן מהבנק שלו את מספר הקלפים שבידו לשלושה.

מה קורה כשאי אפשר לשחק עם אף קלף?

שחקן שלא יכול לשחק נאלץ לקחת אליו את הקופה ולשמור את הקלפים הללו לצידו. קלפים אלו "שרופים" ואינם שבים למשחק אך ייספרו לחובתו לקביעת הניקוד בסוף המשחק.

ומי מתחיל בסיבוב הבא?

מי שפותח קופה חדשה הוא תמיד זה שיושב אחרי זה שלקח את הקופה. (שחקן זה נהנה מיתרון כי הקופה ריקה והוא יכול לשים בה כל קלף שירצה).

הקלפים המיוחדים:

שד: מותר להניח על כל ערך שהקופה עומדת עליו והוא משאיר את הקופה על הערך שהיה לה.

חצי: מותר להניח על כל ערך שבקופה פרט למקרה בו ערך הקופה הוא "שמונה וחצי". ברגע ש 1/2 מונח בקופה הוא "נדבק" לקלף האחרון שהונח בה, מתווסף אליו, ומעלה את ערך הקופה בחצי מספר. (ראה דוגמאות). שחקן היורד עם כמה קלפי 1/2 ביחד מעלה את ערך הקופה בסכום החצאים שהניח.

אפס: קלף זה מאפס את הערך של הקופה. מותר להשתמש בו רק כשהקופה עומדת על מספרים שלמים.

מצבים מיוחדים בקופה:

"חמש": כשהקופה עומדת על "חמש", השחקן הבא (ורק הוא), חייב להניח בה 5 או נמוך ממנו. (וכמובן כל קלף מיוחד). כשמניחים 1/2 על "חמש" הקופה עולה ל"חמש וחצי" והשחקן הבא כבר חייב לשים קלף גבוה יותר.

קופה שאינה על מספר שלם: קלף 1/2 הוא קלף חזק אבל השימוש בו כרוך בסיכון כי מי שמעמיד את הקופה על מספר לא שלם (או משאיר אותה על מספר לא שלם בעזרת שד), "עובר עברה" ועלול להיתפש על ידי "השוטר". השוטר אינו קלף מיוחד אלא תמיד הקלף נושא המספר השלם הבא אחרי המספר הלא שלם בקופה (4 על "שלוש וחצי" 7 על "שש וחצי" וכולי). שחקן המניח שוטר אחרי ה"עברייני" מחייב אותו לקחת את הקופה. הנחת כל קלף אחר אינה מענישה את העברייני והמשחק ממשיך כרגיל.

שמונה וחצי: כשערכה של הקופה הוא "שמונה וחצי" אסור להניח עליה אפילו קלף 1/2. (זכרו שגם אסור לשים 0). שחקן שבידו קלף 8 וגם קלף 1/2 יכול לרדת עם שניהם ולהעמיד את הקופה על "שמונה וחצי". (זו גם אפשרות לשחק כשהקופה כבר עומדת על "שמונה וחצי").

מה עושים כשנגמרים הקלפים בבנק?

שחקן שרוקן את הבנק שלו ממשיך לשחק מבלי להשלים עד שנפטר משלושת הקלפים האחרונים שבידו. לאחר מכן הוא עובר לשחק את שלושת הקלפים הפתוחים. (במצב זה שאר השחקנים רואים את הקלפים שלו). רק משנפטר משלושת הקלפים הפתוחים שלו הוא רשאי לעבור לקלפים העיוורים.

איך משחקים את הקלפים העיוורים?

את הקלפים העיוורים בוחר השחקן מבלי לראותם. בהגיע תורו הוא מהמר על קלף כלשהו ופותח אותו. אם הקלף מאפשר לו לשחק הוא מניח אותו בקופה אבל אם לא, הוא לוקח את הקופה והקלף העיוור נהפך חזרה.

משחקון נגמר משחקון מתחיל...

לאחר כל משחקון נרשמות הנקודות בפנקס הרישום באופן הבא: השחקן שנפטר ראשון מכל הקלפים נקרא "הנשיא" והוא זוכה ב-2 נקודות. השחקן שבתום המשחקון נותר עם הכי פחות קלפים, כולל השרופים כמובן, נקרא "הסגן", והוא זוכה בנקודה אחת. (אם זה אותו השחקן הוא מקבל את כל שלוש הנקודות). "הסגן" זוכה גם בבונוס נוסף: בתחילת המשחקון הבא, לאחר שכולם הניחו את ששת הקלפים שלהם על השולחן, רשאי "הסגן" להחליף את אחד הקלפים הפתוחים שלו עם קלף כלשהו של אחד מהשחקנים האחרים לפי בחירתו.

ומי מנצח בסוף?

בתום שישה משחקונים המנצח הוא זה שצבר את מספר הנקודות הרב ביותר.

שחקו בהנאה

חיים חגיגי