

# לחטוף או לא

## أخطف أم لا

تعليمات اللعبة

### إلعب مع

من ٢ إلى ٤ لاعبين من سن ٨ وما فوق.

### ماذا يوجد في اللعبة؟

٥١ بطاقة، ٢ مكعبات نرد، أقراص وتعليمات اللعبة.

### الهدف من اللعبة

انتزاع وتجميع أكبر عدد ممكن من البطاقات والانتهاج من اللعبة مع أكبر كمية من البطاقات.

### هيا نتعرف على مكعبات النرد

يوجد في اللعبة مكعبان نرد إثنان - مكعب أرقام ومكعب كائنات.

تظهر الأرقام على مكعب الأرقام ① ② ③

على مكعب الكائنات تظهر ثلاثة رموز تشير إلى الفئات المختلفة:

الأشجار (🌳)، الحيوانات (🐾) والمركبات (🚗)

وثلاثة ألوان - أزرق، أخضر وأحمر.



### هيا نتعرف على البطاقات

تظهر على كل بطاقة ثلاثة أشياء من الفئات الثلاث - الأشجار، الحيوانات والمركبات. وفي أحد الألوان - الأزرق، الأحمر أو الأخضر.



### كيف نلعب

ضع الأقراص «خطف أم لا» في الوسط، نخلط البطاقات ونضع ٧

بطاقات مكشوفة حولها، ثم نضع البقية مقلوبين على الجانب.



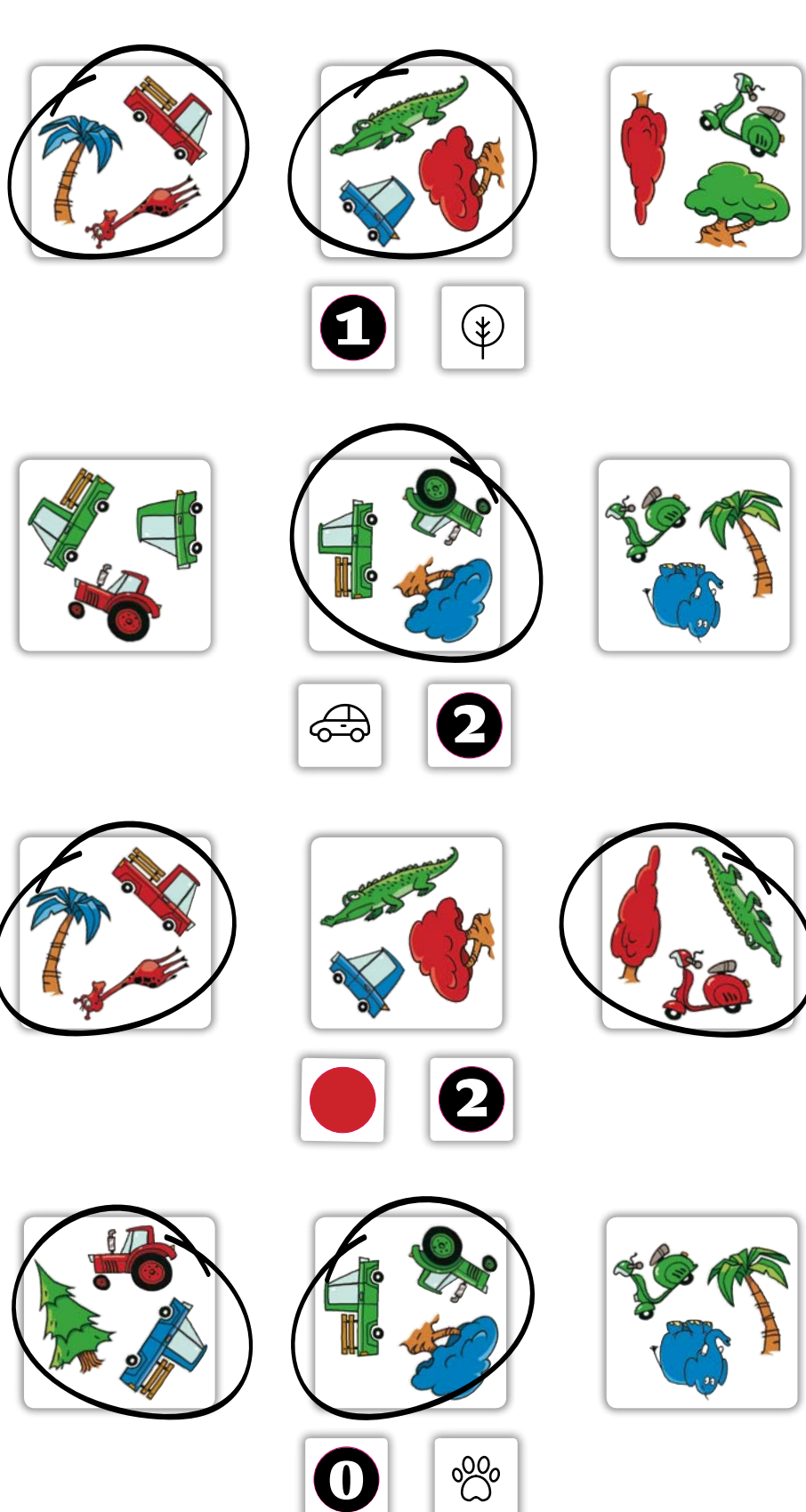
يتم اختيار أحد اللاعبين لرمي النرد أولاً وفي كل جولة ينتقل دور الرمي

إلى لاعب آخر في اتجاه عقارب الساعة.

ونرمي مكعبي النرد، ويسارع الجميع إلى انتزاع البطاقات وهو بالضبط

المزيج الصحيح للذي ظهر في مكعبات النرد.

أمثلة:



كل بطاقة يتم انتزاعها يحتفظ بها اللاعب الذي انتزاعها حتى نهاية

اللعبة. بعد خطف جميع البطاقات المناسبة، أكمل عدد البطاقات

التي في الوسط إلى سبعة، والخروج لجولة أخرى.

وماذا يحدث إذا لم تكن هناك أي بطاقة تحتوي على المجموعة التي

ظهرت في المكعبات؟

عندما لا تظهر مجموعة مكعبات النرد على أي من البطاقات، يجب

خطف القرص الرئيسي، واللاعب الرشيق والسريع الذي تمكن من

انتزاعها يفوز بجميع البطاقات السبعة!

انتباه! سيتم تغريم اللاعب الذي ينتزع القرص الرئيسي عن طريق

الخطأ وسيدفع بطاقة واحدة لكل من اللاعبين الآخرين. إذا لم يكن

لديه بطاقات كافية لدفع الغرامة، فلن يلعب في الجولة التالية.

### نهاية اللعبة

تنتهي اللعبة عندما يتم خطف جميع الأوراق الموجودة في المجموعة،

واللاعب الذي جمع أكبر قدر من البطاقات هو الفائز.

### العب بالتناوب

عندما تريد مشاركة لعبة مع أطفال دون سن الثامنة أو لا تريد ذلك

للمنافسة على السرعة يمكنك اللعب على النحو التالي: أي لاعب

بدوره يقوم برمي مكعبات النرد ويجمع البطاقات المناسبة على وتيرته

الخاصة دون منافسة الآخرين. اللاعب الذي بدوره ليس لديه بطاقة

مطابقة النرد، يفوز بالطبع بجميع البطاقات السبعة. تنتهي اللعبة

عندما يتم جمع جميع البطاقات، والشخص الذي لديه أكبر عدد من

البطاقات يكون هو الفائز.

لعبة ممتعة

© 2011