



## הוראות המשחק

### טיפים להצלחה במשחק:

אחת הדרכים היעילות ביותר לשמר זיכרון היא בעזרת קשרים אסוציאטיביים. פרשים, שמות ועובדות הנשזרים בסיפור, סיכוייהם להישמר בזיכרונו גדולים בהרבה מרשימה אקראית נשולת קשר. בעזרת המשחק שבידכם תופתעו ותשמחו לגלות עד כמה קלה ומשעשעת היא השיטה. הנה כמה המלצות מועילות:

**טיפ ראשון:** לאחר הנחתו של הקלף השני, מצאו קשר בין שני הקלפים הראשונים וחברו אותם בצמד מילות הפתיחה שעולות בראשכם. עם כל קלף נוסף המשיכו לרקום את הסיפור שלכם. ייתכן שתעדיפו לחבר יותר מסיפור אחד כדי "לשמור" את כל הקלפים בזיכרונוכם.

**טיפ שני:** אל תתקשו על היגיון. זרמו עם האסוציאציה הראשונה. הניחו לקלפים לספר לכם לאן הם מבקשים לקחת אתכם...

**טיפ שלישי:** השתדלו להשתמש בכמה שפחות מילים שאינן מציניות קלף כלשהו.

**טיפ רביעי:** לכל קלף יש משמעויות שונות וניתן לזכור אותו על פי מספר סימנים. בחרו בסימן הנוח ביותר להרכבת סיפור שקל לזכור. כל אחד מהסימנים שתבחרו בעצמכם ישיב את הקלף לזיכרונוכם.

למשל: השער נפתח (או נסגר). האיכר מחזיק גזר וקלשון. הילד הולך יחף והילדה עומדת. הגמד הוא קטן, הענק גדול, והבאר עמוקה. לחם הוא אוכל ומי שאין לו מספיק אוכל הוא רעב. השמש זורחת ביום והירח בלילה. הבורח הוא פחדן והאביר על הסוס הוא כנראה גיבור.

### דוגמאות:



יום אחד המלכה הייתה עצובה ובקשה מהטבח מרק דגים עליז וחס

ואלו כמובן רק מקצת האפשרויות. חפשו בעצמכם וגלו מה מספרים לכם הקלפים ואילו סימנים אתם יכולים לתת בהם. בהצלחה!

### והנה הצעה נוספת:

#### מה חסר?

במשחק זה אין מגבלה למספר השחקנים. ערבבו את הקלפים והניחו אותם בצד כקופה הפוכה. פתחו 6 קלפים והניחו אותם גלויים במרכז. התבוננו בהם מספר שניות. השחקן הצעיר ביותר משחק ראשון. שחקן זה מכסה את עיניו ואז הופכים את אחד הקלפים. לאחר שנהפך הקלף, שב השחקן להתבונן בקלפים ומתבקש לציין מהו הפרט החסר. אם הצליח, מוסיפים קלף נוסף והתור עובר לשחקן הבא. כך ממשיכים כשהתור עובר משחקן לשחקן ומספר הקלפים הולך וגדל. ברגע ששחקן נכשל הוא יוצא מהמשחק, והנותרים ממשיכים עד שנותר האחרון והוא המנצח.

### לשחק עם...

2 עד 4 משתתפים מגיל 5 ומעלה

### מה תמצאו בקופסה?

40 קלפים המתארים דמויות ועצמים. חלק מהקלפים מסומנים בכוכבית אחת או שתי כוכביות. תפקידן של הכוכביות יובהר בהמשך.



### שלוש ארבע ו...

המשחק מתנהל בשני שלבים: השלב הראשון הוא שלב פתיחת הקלפים והשלב השני הוא של השחזור.

#### פתיחת הקלפים

ערבבו היטב את הקלפים והניחו אותם בצד כקופה הפוכה. המשחק מתנהל בכיוון השעון. השחקן הראשון (על פי הסכמה) פותח את הקלף העליון ומניח אותו גלוי במרכז. אחריו, כל שחקן בתורו, פותח קלף נוסף ומניח אותו לצד הקלף שהניח השחקן הקודם. ממשיכים לפתוח קלפים על פי התור ולהניחם בשורה עד שמספר הכוכביות המצטבר מגיע לחמש. (אם שורת הקלפים ארוכה מדי, אפשר לפתוח שורה נוספת).



השחקן שהניח את הקלף עם הכוכב החמישי מסיים את שלב הפתיחה והוא זה שמקבל ראשון את זכות השחזור.

#### השחזור

עם סיומו של שלב הפתיחה ניתנות לכולם כ-10 שניות נוספות להתבונן בקלפים, ואז הופכים את כולם במהירות. (כולם משתתפים במלאכה). כשכל הקלפים הפוכים, על המשחזר לנסות ולציין מה מופיע על כל קלף וקלף על פי הסדר. אחרי כל ציון קלף הוא נהפך לבדיקה. אם המשחזר צדק הוא זוכה בקלף ומניח אותו לצידו, אבל אם טעה בקלף כלשהו, או אינו מצליח לזכור אותו, עובר מייד תפקיד המשחזר לשחקן הבא אשר ינסה לזכות בקלפים הנותרים. הקלף בו נכשל המשחזר הראשון עובר אוטומטית למשחזר השני. אם גם השחקן השני נכשל בקלף כלשהו בטרם נאספו כל הקלפים שעל השולחן, עוברת זכות השחזור לשחקן שאחריו וכן הלאה עד שנאספים כל קלפי הפתיחה מהשולחן ואז מתחילים סיבוב חדש. המשחק מסתיים כשנגמרים הקלפים בקופה.

### כיצד מסתיים המשחק?

הסיבוב האחרון מסתיים כאשר אוזלים כל הקלפים שבקופה. אם בסיבוב האחרון אין מספיק קלפים בקופה לצבירת 5 כוכביות, הוא מסתיים עם הקלף האחרון. בתום המשחק, השחקן שצבר את מספר הקלפים הגדול ביותר הוא המנצח.

שחקו בהנאה

חיים חנוכי