

# ويكولو

## بيكولو

تعليمات اللعبة

### المشاركون

٥-٢

### جيل

٦ وما فوق

### محتويات اللعبة

٥٥ بطاقة لعب تحمل الفواكه بكميات من ١ إلى ٥ وجرس نداء، وتعليمات بالعربية، العربية والانجليزية.

### هدف اللعبة

الرنين بالجرس عندما تظهر ٥ فواكه من نفس النوع.

### اعداد اللعبة

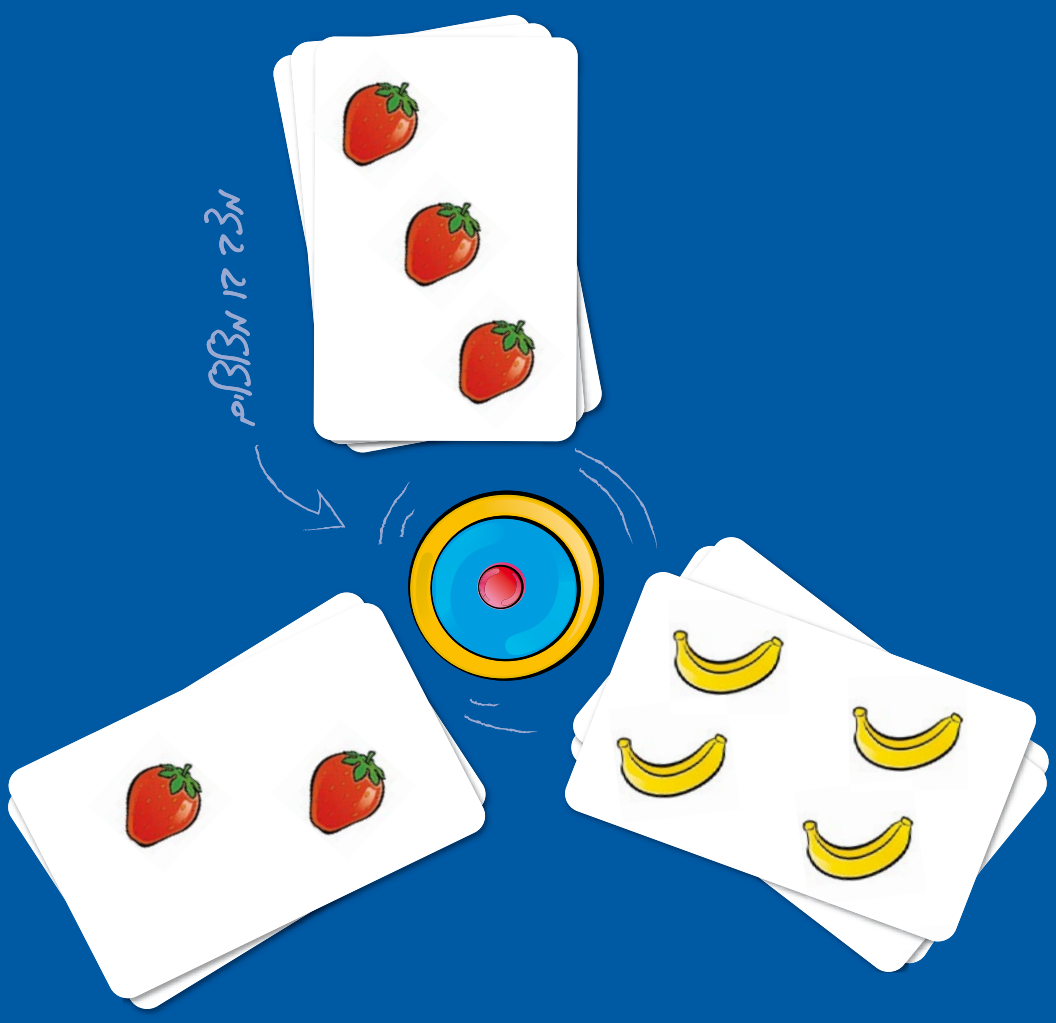
اعداد اللعبة: ضع الجرس في وسط الطاولة. ومن المفضل فوق قطعة من القماش أو ورقة سميكة (سوف تشكرك طاولتك على المراعاة). تأكد من خلو الطاولة من أغراض زائدة قد تصاب او تمس باللاعبين. اخلط بطاقات اللعبة جيدا ووزع جميع البطاقات بصورة متساوية بين جميع المشاركين (لا بأس إذا أخذ أحدكم بطاقة واحدة أكثر من الآخرين). كل لاعب يعرض بطاقته كعلبة غير ظاهرة قبله أو يمسكها بيده. (هذه اللعبة البنكية الخاصة به).

### طريقة اللعب

طريقة اللعب: يلعب الموزع أولا ومن ثم يلعب كل لاعب حسب الدور (الواحد تلو الآخر باتجاه عقارب الساعة) ويقوم بفتح بطاقة واحدة من مصرفه ويعرضها بصورة مكشوفة أمامه. هذه البطاقات تفتح أكوام اللعب الخاصة بكل لاعب. يستمر كل لاعب في فتح بطاقة اضافية من مصرفه ووضعه بصورة مكشوفة في راس كومة اللعب الخاصة به بحيث يلعب دائما فقط بالبطاقة الأخيرة المكشوفة. يجب فتح البطاقة من خلال السحب نحو الداخل وليس إلى الوراء من اجل ضمان عدم رؤية اللاعب الذي يبدأ بطاقته قبل الآخرين. احرص على عمل هذا بسرعة كي لا تعطي خصومك الأولوية. نستمر في فتح البطاقات حتى نصل إلى حالة رن الجرس.

### متى يتم قرع الجرس

يجب القيام بمتابعة جيدة للفواكه المتبدلة في رأس كومة اللعب وفي اللحظة التي تكون فيها كمية احدي الفواكه مساوية لخمس (ليس أكثر ولا اقل). يجب المسارعة إلى قرع الجرس. يمكن الوصول إلى الكمية خمسة كمجموع لعدد من البطاقات، مثلا: ٣+٢، ٢+٢+١، ٤+١، أو حتى ٥ على نفس البطاقة. من يقرع أولا يفوز بأكوام اللعب الخاصة بالجميع. يقوم بضم جميع بطاقات الفوز في أسفل كومة المصرف الخاصة به ويبدأ جولة جديدة.



### اخرج خارجا

اللاعب الذي يفقد جميع بطاقات المصرف الخاصة به يخرج من اللعبة ويستمر الباقيون باللعب. تبقى كومة اللعب الخاصة به في مكانها. الفائز هو الذي يفوز بجميع البطاقات أو الذي توجد في يديه أكبر كمية إذا تم إيقاف اللعب بالتوافق.

### العقوبات على قرع الجرس ليس في الوقت الصحيح

اللاعب الذي يقرع خطأ الجرس يجب عليه ان يدفع لكل مشارك بطاقة واحدة من علبة مصرفه. عندما يلعب لاعبان اثنان، فإن اللاعب الذي يقرع خطأ يؤدي إلى فوز الآخر بكومة اللعب.

العبوا وتمتعوا.

دريم هيلز