

# מישהו לעוף איתו

## שחשן מآ لأطير معه

تعليمات اللعبة

شوشانا الساحرة لديها ستة أصدقاء: يوني البومة، لخيش العنكبوت، ذيل الفار، جاد الضفدع، الديك كيكي والقطة شولا. والجميع يريد أن يطير معها. ولكن للأسف، يمكن أن تأخذ شوشانا ثلاثة أصدقاء فقط في وقت واحد. ولكي تقرر من هم السعداء، وقالت أنها ستختار صديق واحد فقط، ويتم اختيار اثنين آخرين من خلال رمي مكعبات النرد. اذا من هو صاحب النصيب بالفوز؟ دعونا نلعب ونكتشف!

### إلعب مع...

من ٢ الى ٤ مشاركين من سن ٤ وما فوق.

### محتويات اللعبة:

- ٢٤ بطاقات سميكة
- ٢٠ مكعبات
- تعليمات اللعبة

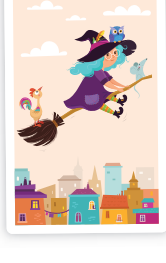
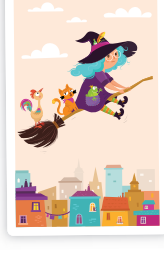
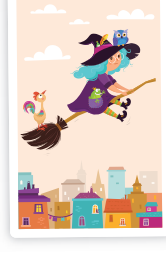
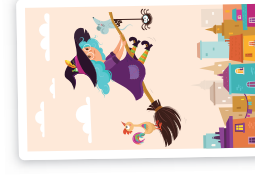
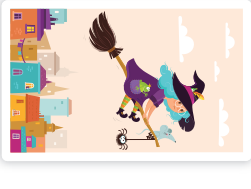
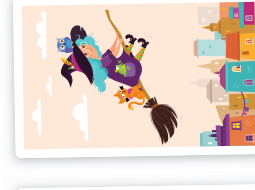
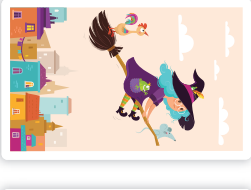
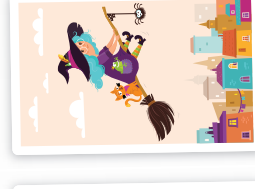
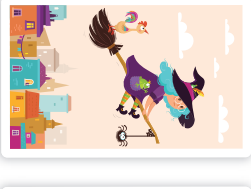
### كيف نستعد لهذه اللعبة؟

أعط كل مشارك عددا متساويا من البطاقات وفقا للمفتاح التالي:

٢ مشاركين - ٨ بطاقات لكل مشارك.

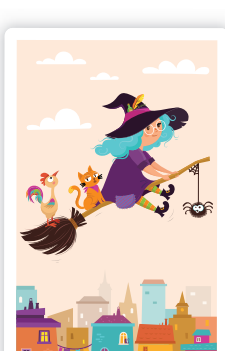
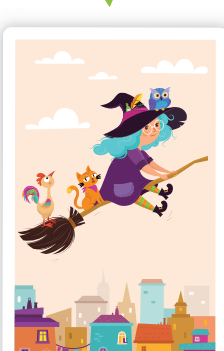
٣ مشاركين - ٥ بطاقات لكل مشارك.

يقوم كل مشارك بنشر البطاقات أمامه التي حصل عليها وهي مكشوفة. يتم وضع بقية البطاقات جانبا وهي مقلوبة مثل الصندوق.



### كيف نلعب؟

نقوم برمي اثنين من مكعبات النرد، وكل مشارك يتحقق لمعرفة ما اذا كان لديه بطاقات يظهر فيها اثنين من الحيوانات على نفس البطاقة. أي بطاقة التي تلي الطلب تقلب على ظهرها. (إذا هبط اثنين من مكعبات النرد على نفس الحيوان، يجب أن يظهر الحيوان في مكعب النرد على البطاقة المقلوبة). بعد أن قام الجميع بقلب البطاقات المناسبة، يجب رمي وإلقاء مكعبات النرد مرة أخرى والذهاب الى جولة أخرى. وهكذا تستمر في اللعب الى أن يقوم أحد اللاعبين (على الأقل) بقلب جميع بطاقاته.



اللاعب الأول الذي يقوم بقلب بطاقاته يفوز في الجولة - يفوز بجميع البطاقات المتبقية المفتوحة لدى خصومه ويضمها الى البطاقات التي أمامه.

### ماذا يحدث إذا فاز أكثر من لاعب واحد في الجولة؟

- اذا انتهى جميع المشاركين معا ولم يبق هناك بطاقات مفتوحة، الجولة تنتهي في التعادل ولا يفوز أحد.
- اذا كانت هناك بطاقات مفتوحة على الطاولة، فإن الفائزين يُوزعونها بالتساوي.

### وماذا يحدث إذا كان من غير الممكن تقسيم الغنائم بالتساوي؟

توزع كمية البطاقات على كل فائز بالتساوي، ويتم إرجاع البطاقات المتبقية الى الصندوق. اذا لم يكن هناك ما يكفي من بطاقات الغنيمة من أجل توزيع بطاقة غنيمة واحدة على الأقل على كل فائز، بعد ذلك يجب إعادة جميع بطاقات الغنيمة الى الصندوق.

### جولة تنتهي، وجولة تبدأ...

وفي نهاية كل جولة، كل لاعب يحصل على بطاقة واحدة إضافية من الصندوق. يجب على الجميع إرجاع بطاقاتهم مرة أخرى الى صندوق، والذهاب الى جولة أخرى.

### متى تنتهي اللعبة ومن هو الفائز؟

الجولة الأخيرة من اللعبة هي الجولة التي تم تسليم آخر البطاقات المشاركة من الصندوق، والفائز في اللعبة هو اللاعب مع أكبر عدد من البطاقات في نهاية الجولة الأخيرة.

مع التمنيات بقضاء وقت ممتع،

د"ר ירדן