

RACE

המרוץ

הוראות המשחק

סוגי הקלפים

כך הוא נראה	ההיחלצות	ההוראה	כך הוא נראה	חסימה
	אור ירוק	עצור וחכה לאור ירוק		אור אדום
	שטח פתוח	האט שחקן מוגבל מהירות רשאי להשתמש רק בקלפי 25 ו-50 ק"מ		מהירות מוגבלת
	תחנת דלק	עצור עד להשגת דלק		אזל הדלק
	גלגל רזרבי	עצור עד החלפת גלגל		פנצ'ר
	הקנס משולם	עוצר רק מי שהשתמש בקלף 200 ושרם הניח אחריו קלף התקדמות נוסף		שוטר
	דרך צלחה	עצור עד קבלת "דרך צלחה"		תאונה

קלפי חסינות

נהג זהיר	מכלית	רכב חירום
מגן מפני "תאונה" אולם מרגע הצבתו אין להשתמש בקלף 200 ק"מ	מגן מפני "אזל הדלק"	מגן מפני "אור אדום" ו"מהירות מוגבלת"

סיום המשחק

השחקן שמגיע ראשון ל-1000 ק"מ הוא המנצח.

לשחק עם...

2 עד 4 משתתפים מגיל 8 ומעלה

מה תמצאו בקופסה?

120 קלפים המתחלקים לקבוצות הבאות: קלפי התקדמות, קלפי חסימה, קלפי היחלצות וקלפי חסינות.

בעקרון...

המשחק הוא מרוץ מכוניות בין המשתתפים. כל שחקן מנסה לצבור 1000 ק"מ באמצעות קלפי התקדמות. תוך כדי ההתקדמות עלולים יריבו להציב בפניו מחסומים והפרעות באמצעות קלפי חסימה שונים. בטרם יוכל להמשיך ולהתקדם עליו לטפל בתקלה בעזרת קלף היחלצות מתאים. קלפי חסינות מעניקים הגנה מוחלטת בפני גורמים מעכבים מסוימים. המשחק מתנהל סביב שולחן וכל שחקן מבצע מהלך אחד בתורו. הוא יכול לבחור בין הצבת קלף מועיל לעצמו או קלף מעכב בדרכו של יריב. כדי להקל על חישוב המרחק שעבר כל שחקן ומצבו, עליו להציב את הקלפים המצטברים לפניו באופן הבא:



שלוש ארבע ו...

ערבבו היטב את שתי החפיסות יחד וחלקו 5 קלפים לכל משתתף. את היתרה הניחו בצד כקופה. כל שחקן אוזז את קלפיו בידו. השחקן לשמאלו של המחלק משחק ראשון והתור מתקדם בכיוון השעון. בתורו, מושך כל שחקן קלף נוסף מהקופה ועליו להשתמש באחד מששת הקלפים שבידו לביצוע מהלך אחד מתוך האפשרויות הבאות:

- לרדת עם קלף התקדמות. (המספר שעל הקלף מצייין את המרחק שעבר).
- לחסום יריב כלשהו על ידי הצבת קלף חסימה בשטחו של היריב.
- לבצע היחלצות מתקלה שהופעלה נגדו בתור קודם על ידי כיסוי קלף התקלה בקלף היחלצות המתאים.
- להציב קלף חסינות. קלף המעניק הגנה עד תום המשחק.
- שחקן שאינו יכול לשחק באחת מהאפשרויות לעיל, חייב להיפטר מקלף כלשהו לערמת פסולת ולמשוך קלף חדש. (אם אזלו הקלפים בקופה לפני שהמשחק תם, אפשר למחזר את הקלפים בערמת הפסולת).

חוקי התקדמות וחסימה

1. הקלף הראשון חייב להיות "אור ירוק". שחקן אינו יכול להתקדם ללא "אור ירוק".
2. שחקן אינו יכול להתקדם אם הוא במצב של חסימה אולם הוא רשאי לחסום אחרים.
3. לא ניתן לחסום שחקן ביותר מחסימה אחת (למעט "מהירות מוגבלת").

שחקו בהנאה

חיים שלי